



Spielreglement und Turniermodus

1. Spielreglement

Wenn nichts anderes vereinbart ist, gilt das Reglement des ITF.

Folgende Ausnahmen gelten für den Int. Ziger-Cup 2023

Vierter Wurf: Wird nicht geahndet.

Spieldauer

2 x 5 Minuten ohne Zeitstopp mit einer Halbzeitpause von einer Minute. Die Seiten werden in der Halbzeit nicht gewechselt. .

Zeitstopp

Die Zeit wird nur bei den Team- und dem offiziellen Timeout gestoppt.

Team-Timeout

jede Mannschaft hat Anrecht pro Halbzeit auf ein Timeout von 30 Sekunden.

Auswechslungen

In einem Spiel sind pro Team drei Auswechslungen erlaubt, wobei der Wechsel in der Halbzeit nicht dazu gezählt wird. In der letzten Minute darf nicht mehr gewechselt werden. Dies gilt auch im Falle eines medizinischen Timeouts.

2. Spielmodus

2.1 Challenge-Cup

Jede Mannschaft spielt zweimal gegen die andere. Die erst- und zweitplatzierten Mannschaften bestreiten das Finale. Die beiden anderen Teams beenden das Turnier nach der Doppelrunde gemäss ihrer Platzierung.

2.2 Herren

Zuerst wird eine Vorrunde, jeder gegen jeden gespielt.

Die ersten vier Teams qualifizieren sich für das Halbfinale. Dort spielt der Erst- gegen den Viertplatzierten und der Zweit- gegen den Drittplatzierten.

Die Sieger spielen im Finale um den Cupsieg.

Die Verlierer beenden das Turnier, wobei das aus der Vorrunde besser klassierte Team Dritter und das andere Team Vierter wird.

Die anderen Teams belegen die Plätze Fünf bis Neun gemäss ihrer Rangierung in der Vorrunde.

In den Finalspielen gibt es bei unentschiedenem Spielstand nach dem Ende der regulären Spielzeit direkt ein Penaltyschiessen.

3. Klassierung

Bei Punktgleichheit gelten zur Ermittlung der Rangierung folgende Kriterien:

- a) Tordifferenz (geschossene minus erhaltene Tore)
- b) die mehr erzielten Tore
- c) direkte Begegnung
- d) Losentscheid